



Die Dame mit dem Einhorn



Einhorn in Gefangenschaft

Cartzzles sind Bilder, die du erst einmal durch das Übereinanderlegen von Karten puzzelst (mit oder ohne Vorlage, ganz nach Belieben). Danach startest du erneut, dieses Mal mit zusätzlichen Aufgaben.

Diese Box enthält 2 Cartzzles aus 50 Karten (1 Bild auf der Vorderseite, 1 Bild auf der Rückseite):
Die Dame mit dem Einhorn (Vorderseite)
und *Einhorn in Gefangenschaft* (Rückseite).

Außerdem im Spiel enthalten:

- 1 Karte mit beiden Vorlagen
- 1 Aufgabenkarte für *Die Dame mit dem Einhorn*
- 1 Aufgabenkarte für *Einhorn in Gefangenschaft*
- 1 Hilfekarte und diese Anleitungskarte

**Der Schlüssel zum Erfolg heißt
Fingerspitzengefühl!**



Ein paar Tipps

- Einige Elemente unterscheiden sich von Karte zu Karte (z. B. durch Art, Farbe, Form), obwohl diese Karten am selben Ort angelegt werden können?
Das ist ganz normal!
- Beim ersten Zusammensetzen gibt es seltsame Überschneidungen?
Das ist nicht so schlimm, wenn es dich nicht stört ...
- Achte auf jedes kleine Detail, um den besten Winkel fürs Anlegen der Karten zu finden.
- Trainiere deine Geschicklichkeit und finde gute Techniken wie du die Karten legen, halten und vorsichtig verschieben kannst. Eine Spielmatte eignet sich gut als Unterlage.



Die Dame mit dem Einhorn

„À Mon Seul Désir“

(Unbekannter Künstler)

Flandern, um 1500.

Du webst einen Wandteppich, der in den kommenden Jahrhunderten zu einem der berühmtesten der Welt zählen wird. Doch leider wird man dich vergessen und dein Werk einem „unbekannten Künstler“ zuschreiben. Dabei hat es dich so viel Mühe gekostet, diesen Wandteppich herzustellen.

Die Aufgaben

Beginne bei jeder Aufgabe ganz von vorne.

1. Starte damit, aus den 50 Karten das Bild zu legen, ohne dabei auf mögliche seltsame Überschneidungen zu achten.
2. Fange noch einmal an ... Dieses Mal soll nur ein einziger Hund zu sehen sein.



Die Dame mit dem Einhorn – Aufgaben

3. Es ist egal, wie viele Hunde sichtbar sind, dafür soll aber der richtige Titel dieses Werkes zu lesen sein:

„À Mon Seul Désir“
(Meinem einzigen Begehren)

4. Konzentriere dich auf die langen Ohren und lege das Bild nun so, dass **genau 5 Kaninchen** zu sehen sind – nicht mehr, nicht weniger.

5. Ja, es stimmt – diese Tiere sind toll. Jetzt lege den Teppich noch einmal. Er soll diesmal **genau 11 Kaninchen** zeigen!

6. Webe zum Schluss einen Wandteppich, dessen Titel richtig lesbar ist **UND** auf dem **genau 3 Hunde** und **5 Kaninchen** zu sehen sind.



Einhorn in Gefangenschaft

(Unbekannter Künstler – 1500)

Als New Yorker Weber wirst du mit der Restaurierung dieses außergewöhnlichen Wandteppichs beauftragt. Du genießt die Weichheit der Wolle sowie die silbernen und goldenen Seidenfäden. Auch wenn du das Bild gut kennst, scheinen jeden Tag Elemente aufzutauchen und zu verschwinden. Aber dich hält niemand zum Narren.

Die Aufgaben

Jeden Tag musst du das ganze Werk stets neu erschaffen.

1. Tag: Lege den Wandteppich aus allen 50 Karten, ohne dich um irgendwelche Details zu kümmern.

2. Tag: Sind wirklich alle Libellen über Nacht verschwunden? Nein, es gibt noch eine – eine einzige Libelle ist noch da!



Einhorn in Gefangenschaft – Aufgaben

3. Tag: Oh, heute Morgen geht es um die Schmetterlinge ...
Man sieht nur einen einzigen Schmetterling.



4. Tag: Was ist denn hier geschehen? Wo kommen all die Kaninchen her? Als ob sie durch die Karten hindurch aus einer anderen Dimension gekommen wären! Eins, zwei, drei ...
Moment, ja tatsächlich: 15 kleine Kaninchen sind zu sehen!



5. Tag: Du lieber Himmel!
Was treiben diese kleinen Teufel nur?
Jetzt ist kein einziges Kaninchen mehr zu sehen, aber ein Schmetterling und eine Libelle!

Willst du mehr wissen?

Auf unserer Webseite findest du Informationen über die Seele der Einhörner und den Wandteppich ...



[https://hutter-trade.com/
cartzzle-klassik-einhorn-exklusiv/](https://hutter-trade.com/cartzzle-klassik-einhorn-exklusiv/)



Hast du dich im Bild verirrt?
Brauchst du etwas Hilfe? Wir haben ein
paar Tipps und Lösungen auf der Webseite
des Spiels für dich zusammengestellt.

© 2021 Jeux Opla
www.jeux-opla.fr

© 2022 HUCH!
www.hutter-trade.com

Übersetzung:
Birgit Irgang, Silvia Herzog

The logo for HUCH! features the word 'HUCH!' in a stylized font. The 'H' and 'U' are blue, the 'C' is red, and the 'H' and '!' are white. The letters are arranged in two rows: 'H U C H !' on top and 'H U C H !' on the bottom, with the 'U' in the second row being orange.

Willst du mehr haben?



Die Kollektion